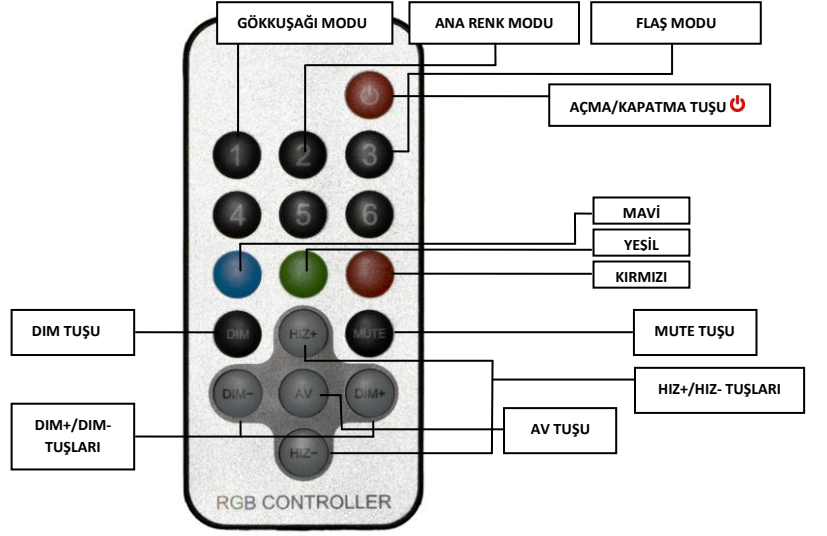


# RGB MODÜL KULLANIM VE PROGRAMLAMA



## KUMANDA TUŞLARI VE FONKSİYONLARI

**1 NO'LU TUŞ:** GÖKKUŞAĞI MODU SEÇİLİR. BU MODDA GÖKKUŞAĞINDA BULUNAN TÜM RENKLER ARASINDA GEÇİŞ YAPILIR.

**2 NO'LU TUŞ:** ANA RENKLER MODU SEÇİLİR. BU MODDA KIRMIZI, YEŞİL VE MAVİ RENKLER ARASINDA GEÇİŞ YAPILIR.

**3 NO'LU TUŞ:** FLAŞ ANİMASYON MODU SEÇİLİR. BU MODDA RENKLER ARASINDA FLAŞ YAPARAK GEÇİŞ YAPILIR.

**MAVİ TUŞ:** MAVİ VE (MUTE) TUŞLARINA SIRA İLE BASILARAK MAVİ RENK SEÇİLİR.

**YEŞİL TUŞ:** YEŞİL VE (MUTE) TUŞLARINA SIRA İLE BASILARAK YEŞİL RENK SEÇİLİR.

**KIRMIZI TUŞ:** KIRMIZI VE (MUTE) TUŞLARINA SIRA İLE BASILARAK KIRMIZI RENK SEÇİLİR.

**AV TUŞU:** BU TUŞ SEÇİLİRSE BEYAZ RENK KIRPIŞARAK ÇALIŞIR.

**HIZ-/HIZ+ TUŞLARI:** TÜM MODLARDA LED'LERİN GEÇİŞ HIZINI AYARLAR.

**TUŞU:** TÜM MODLARDA ÇALIŞMAYI DURDURUR. CİHAZIN ELEKTRİK BAĞLANTISINI KESMEZ.

## DIMMER

MAVİ, YEŞİL, KIRMIZI TUŞLARI VE MUTE TUŞUYLA ANA RENKLERDEN BİRİNİ SEÇİN. DIM TUŞUNA BASIP **DIM-/DIM+** İLE IŞIK ŞİDDETİ AYARLAYIN.

## PROGRAMLAMA

4, 5 VE 6 NUMARALI TUŞLAR İLE YAPILIR

YUKARIDA ANLATILAN MODLARDAKİ SEÇİLEN HERHANGİ BİR RENGİ HAFIZAYA ALMAK İÇİN ÖNCE 4 NO'LU TUŞ İLE SEÇİLEN RENK DURDURULUR. ARDINDAN 5 NO'LU TUŞ İLE HAFIZAYA ALINIR. DAHA SONRA AÇMA/KAPATMA ( ) TUŞU İLE DEVRE KAPATILIR. 6 NO'LU TUŞ İLE HAFIZAYA ALINAN RENGİ GEÇİŞ YAPILIR.

## TEKNİK ÖZELLİKLER

- 1) RGB DEVRESİ KULLANIMA BAĞLI OLARAK **7-24 VOLT DC** GERİLİM İLE ÇALIŞIR.
- 2) UYGULAMALARDA TÜM BAĞLANTILAR KISA DEVRE EDİLMEYEN DOĞRU, İZOLE VE UYGUN KABLOR İLE YAPILMALIDIR.
- 3) ENERJİ VERİLDİKTEN SONRA BAĞLANTILARA MÜDAHALE EDİLMEMELİDİR. MÜDAHALE YAPILACAKSA ŞEBEKE TAMAMEN KESİLDİKTEN SONRA YAPILMALIDIR.
- 4) DEVRENİN RENK BAŞINA ÇIKIŞ GÜCÜ **10 AMPER**'DİR.